ОФИЦИАЛЬНЫЙ

UNO ALL WILD! ПРАВИЛА PDF

UNOALLWILD.COM

СОДЕРЖАНИЕ

112 карт

ЦЕЛЬ:

Избавиться от своих карт раньше остальных игроков.

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ UNO ALL WILD™

Каждая карта является дикой, поэтому вам не нужно подбирать цифру или цвет, как в обычной игре UNO — просто разыграйте карту. Это просто? Думаете вы. Не так быстро! Специальные карточки действий могут изменить игру в одно мгновение. Будьте внимательны, как всегда, когда ваша рука касается UNO!

ПОДГОТОВКА

1. Выберите сдающего и перетасуйте карты.
2. Раздайте каждому игроку по 7 карт.
3. Положите оставшиеся карты лицевой стороной вниз — это будет колода для игры.
4. Переверните верхнюю карту колоды для сброса, чтобы создать колоду сброса (если это дикая карта действий, не обращайте внимания на действие).
5. Игрок слева от сдающего ходит первым. Игра продолжается по часовой стрелке.

ДАВАЙ УСТРОИМ ДИКИЙ ВЕСЁЛЫЙ ХАОС!

В свой ход ты стараешься избавиться от карт, выкладывая ОДНУ КАРТУ на стопку сброса.

Сыграй карту.
Если это Дикая карта действия — выполни её эффект (см. описание Диких карт действий ниже).

Вот и всё.

Довольно просто, правда? Но именно Дикие карты действий запускают настоящую динамику игры. Давай узнаем, какие они бывают:

Дикая карта — Это самая распространённая карта в колоде, так что играть ею тебе придётся часто. Когда ты её выкладываешь, можешь даже выбрать и вслух объявить цвет, если хочешь. Это, конечно, ничего не изменит, но, по крайней мере, у тебя на одну карту меньше, верно?

Дикая карта «Смена направления» — меняет направление хода. Если игра шла по часовой стрелке, теперь она будет продолжаться в обратном направлении (и наоборот).

Дикая карта «Пропуск хода» — следующий игрок пропускает свою очередь.

Дикая карта «Пропуск для двоих» — два следующих игрока пропускают свои ходы.

Дикая карта «Возьми две» — следующий игрок должен взять 2 карты из колоды для добора и пропускает свой ход.

Дикая карта «Возьми четыре» — следующий игрок должен взять 4 карты из колоды для добора и пропускает свой ход.

Дикая карта «Ты возьми две» — игрок, сыгравший эту карту, выбирает другого игрока, который должен взять 2 карты (при этом он не пропускает ход).

Дикая карта «Принудительный обмен» — игрок, сыгравший эту карту, ДОЛЖЕН выбрать другого игрока и обменяться с ним картами. (Если после обмена у кого-то окажется одна карта, не забудьте крикнуть «UNO»!)

И ЕЩЁ...

Допустим, следующий игрок собирается выйти из игры, и у вас нет никакой возможности его остановить. Вы можете рискнуть и взять карту вместо того, чтобы разыграть любую из своих карт. Возможно, вам повезёт! Если это сделаете, вы должны либо разыграть карту, которую вы только что вытянули, либо пропустить ход, не разыгрывая карту.

КРИЧИМ UNO!

Как только у вас в руке останется одна карта, вы должны крикнуть “UNO”, чтобы дать знать остальным игрокам, что вы близки к победе.
Если другой игрок заметит, что у вас осталась одна карта и прокричит “UNO” раньше вас (и до того, как следующий игрок начнёт свой ход), вы должны взять 2 карты!

ПОБЕДА

Если игрок сбросил последнюю карту, он становится победителем.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ (ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СПОСОБ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ)

Когда игрок выигрывает ход, он получает очки в зависимости от карт, оставшихся у соперников.

Любая дикая карта действия – 50 очков
Любая другая дикая карта – 20 очков

Ведите текущий подсчёт очков карт, которые остаются на руках у игроков после каждого хода. Когда один из игроков набирает 500 очков, он становится победителем.