رسمية

UNO

ALL WILD!

قواعد

PDF

UNOALLWILD.COM

المحتويات

بطاقة 112

هدف اللعبة

.كن أول لاعب يتخلص من كل البطاقات بين يديه

باختصار UNO ALL WILD™

العادية. ما عليك سوى أن تلعب UNO® كل البطاقات "عشوائية"، لذا لا حاجة إلى مطابقة الرقم أو اللون كما هو الحال في البطاقة. "يعتمد الأمر: 'سهل'،" قد تسرع. ليس بتلك البساطة. "بطاقات الحركة الخاصة" يمكنها تغيير مجرى اللعبة. لذا انتبه! "UNO" كما هو الحال دائمًا، عندما تصل إلى البطاقة الأخيرة، لا يزال يتعين عليك أن تهتف!؟

الإعداد

.اختر موزعًا وقم بخلط البطاقات
.وزّع 7 بطاقات لكل لاعب
.قم بوضع البطاقات الباقية ووجهاً إلى أسفل في مجموعة السحب
.اقلب البطاقة العلوية من مجموعة السحب لتكوين مجموعة اللعب (إذا كانت بطاقة حركة، تجاهلها تجاهل هذا الإجراء)
.يبدأ اللعب من اللاعب على يسار الموزع، وسيستمر بنفس اتجاه عقارب الساعة

لنبدأ الحماس!

.عندما يحين دورك، عليك التخلص من جميع بطاقاتك بلعب بطاقة واحدة في مجموعة البطاقات للفة
1. .العب بطاقة
2. إذا كانت "بطاقة حركة عشوائية"، نفذ الإجراء (انظر إلى "بطاقات الحركة العشوائية"). أثناء كل جولة، العب بطاقة واحدة في كل مرة

بطاقة عشوائية – البطاقة الأساسية في اللعبة، يمكن لعبها في أي وقت ولا تقوم بأي تأثير خاص.

بطاقة عشوائية عكسية – عند لعبها: تعكس اتجاه اللعب. إذا كان اللعب يتحرك بنفس اتجاه عقارب الساعة، فإنه يتحرك الآن عكس اتجاه عقارب الساعة والعكس صحيح.

بطاقة تجاوز – عند لعبها: يفقد اللاعب التالي دوره في اللعب.

بطاقة تجاوز اثنين – عند لعبها: يفقد اللاعبان التاليان دورهما في اللعب.

بطاقة السحب اثنين – عند لعبها: على اللاعب التالي سحب بطاقتين ويفقد دوره في اللعب.

بطاقة سحب أربعة – عند لعبها: على اللاعب التالي سحب 4 بطاقات ويفقد دوره في اللعب.

بطاقة السحب اثنين المستهدفة العشوائية – عند لعبها: يسحب لاعب من اختيارك بطاقتين (ولا يفقد دوره في اللعب).

بطاقة المبادلة الإجبارية العشوائية – عند لعبها: يجب عليك اختيار لاعب آخر وتبادل البطاقات معه (إذا انتهى الأمر بأي لاعب ببطاقة واحدة في يده، يجب أن يهتف "UNO"!).

شيء آخر..

لنفترض أن اللاعب التالي لديه بطاقة واحدة فقط في يده، وليس لديك أي طريقة لإيقافه. يمكنك المخاطرة واختيار السحب بدلاً من لعب أي من البطاقات في يدك. وقد يحالفك الحظ! إذا قمت بذلك، فيجب عليك إما لعب البطاقة التي سحبتها للتو أو تمرير دورك دون لعب أي بطاقة.

متى تهتف UNO!

لتنبيه اللاعبين الآخرين بأنك على وشك الفوز "UNO" في اللحظة التي يكون معك بطاقة واحدة فقط في يدك، يجب أن تهتف "UNO" ومع ذلك، في حال سبقك شخص ما وهتف قبلك (وقبل أن يبدأ اللاعب التالي دوره)، يجب عليك سحب بطاقتين!

الفوز

عندما يلعب أي لاعب بطاقته الأخيرة، يفوز. حان الوقت لخلط الأوراق واللعب مرة أخرى!

حفظ النتيجة (طريقة اختيارية للفوز)

عندما يربح لاعب جولة لعب، فإنه يحصل على النقاط بناءً على البطاقات المتبقية في أيدي اللاعبين الآخرين. يتم تقييم البطاقات كما يلي:

أي بطاقة عشوائية ..... 20 نقطة
البطاقة العشوائية ..... 20 نقطة
أي بطاقة حركة عشوائية ..... 50 نقطة
حرفيًا أي شيء آخر ..... 50 نقطة

استمر بتسجيل نقاط كل لاعب من جولة إلى أخرى. عندما يصل اللاعب إلى 500 نقطة، يكون هو الفائز.