ΕΠΊΣΗΜΟ

UNO

ALL WILD! ΚΑΝΌΝΕΣ PDF

UNOALLWILD.COM

ΠΕΡΙΕΧΌΜΕΝΑ

112 Κάρτες

ΣΚΟΠΌΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΎ

Να γίνετε ο πρώτος παίκτης που θα ξεφορτωθεί όλες τις κάρτες του.

ΤΟ UNO ALL WILD™ ΕΝ ΣΥΝΤΟΜΙΑ

Κάθε κάρτα είναι μπαλαντέρ, επομένως δεν χρειάζεται να ταιριάξετε αριθμό ή χρώμα, όπως στο κανονικό UNO®, απλώς παίξτε μία κάρτα. "Εύκολο!" λέτε; Κι όμως, δεν είναι! Οι Ειδικές Κάρτες Δράσης μπορούν πραγματικά να αλλάξουν το παιχνίδι, οπότε δώστε προσοχή! Όπως πάντα, όταν μείνετε με μία κάρτα, μην ξεχάσετε να φωνάξετε UNO!

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

1. Διαλέξτε τον παίκτη που θα ανακατέψει και θα μοιράσει τις κάρτες.
2. Μοιράστε 7 κάρτες σε κάθε παίκτη.
3. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες κάρτες με την όψη προς τα κάτω για να σχηματίσετε τη Στοίβα Τραβήγματος.
4. Αναποδογυρίστε την επάνω κάρτα της στοίβας για να σχηματιστεί η Στοίβα Άχρηστων Καρτών (αν είναι Κάρτα Δράσης Μπαλαντέρ, αγνοήστε την οδηγία).
5. Ο παίκτης στα αριστερά αυτού που μοιράζει παίζει πρώτος και το παιχνίδι συνεχίζεται προς τα δεξιά.

ΤΟ ΠΑΙΧΝΊΔΙ ΞΕΚΙΝΆΕΙ!

Όταν έρθει η σειρά σας, προσπαθήστε να ξεφορτωθείτε όλες τις κάρτες σας ρίχνοντας μία κάρτα στη Στοίβα Άχρηστων Καρτών.

1. Ρίξτε μία κάρτα.
2. Αν είναι Κάρτα Δράσης Μπαλαντέρ, ακολουθήστε τις οδηγίες που περιγράφονται παρακάτω για

τις Κάρτες Δράσης Μπαλαντέρ.
Αυτό είναι.
Απλό, σωστά; Αλλά οι Κάρτες Δράσης Μπαλαντέρ είναι που πραγματικά δημιουργούν τη δράση, οπότε ας μάθουμε ποιες είναι!

Μπαλαντέρ – Είναι η πιο συχνή κάρτα στην τράπουλα, οπότε θα τη χρησιμοποιείτε συχνά. Όταν την παίξετε, μπορείτε αν θέλετε να διαλέξετε και να πείτε ένα χρώμα. Δεν θα αλλάξει τίποτα στο παιχνίδι, αλλά τουλάχιστον θα έχετε μία κάρτα λιγότερη, σωστά;

Μπαλαντέρ "Αλλάζει η Φορά" – Όταν παίζεται αυτή η κάρτα, αλλάζει τη φορά του παιχνιδιού. Δηλαδή, το παιχνίδι προς τα αριστερά αλλάζει φορά προς τα δεξιά ή αντίστροφα

Μπαλαντέρ "Δεν Παίζει Ο Επόμενος" – Ο επόμενος παίκτης χάνει τη σειρά του

Μπαλαντέρ "Δεν Παίζουν οι Επόμενοι Δύο" – Οι επόμενοι δύο παίκτες χάνουν τη σειρά τους

Μπαλαντέρ “Πάρε Δύο” – Ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 2 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του.

Μπαλαντέρ “Πάρε Τέσσερις” – Ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 4 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του.

Μπαλαντέρ “Εσύ Πάρε Δύο” – Ένας παίκτης της επιλογής σας τραβάει 2 κάρτες (δεν χάνει την επόμενη σειρά του).

Μπαλαντέρ “Ανταλλαγή” – Όταν παίζετε αυτή την κάρτα, ΠΡΕΠΕΙ να επιλέξετε έναν παίκτη και να ανταλλάξετε μαζί του τις κάρτες σας (Εάν κάποιος από τους δύο παίκτες καταλήξει με μία κάρτα στο χέρι του, πρέπει να θυμηθεί να φωνάξει «UNO»!).

ΚΑΙ ΚΑΤΙ ΑΚΟΜΑ...

Ας πούμε ότι ο επόμενος παίκτης έχει μείνει με μία κάρτα και είναι έτοιμος να τελειώσει το παιχνίδι και δεν έχετε κανέναν τρόπο να τον σταματήσετε. Μπορείτε να ρισκάρετε και να επιλέξετε να τραβήξετε μία κάρτα αντί να παίξετε κάποια από αυτές που κρατάτε. Μπορεί να σταθείτε τυχεροί! Εάν το κάνετε, πρέπει είτε να ρίξετε την κάρτα που μόλις τραβήξατε είτε να περάσετε τη σειρά σας χωρίς να ρίξετε καμία.

ΦΩΝΑΞΤΕ UNO!

Τη στιγμή που μένετε με μία μόνο κάρτα στα χέρια σας, πρέπει να φωνάξετε “UNO” για να ειδοποιήσετε τους άλλους παίκτες ότι πρόκειται να κερδίσετε.
Ωστόσο, αν κάποιος σας προλάβει και φωνάξει “UNO” πριν από εσάς (και πριν ο επόμενος παίκτης ξεκινήσει να παίζει), τότε πρέπει να τραβήξετε 2 κάρτες!

ΝΙΚΗΤΗΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Όταν ένας παίκτης ρίξει την τελευταία του κάρτα, κερδίζει. Ώρα να ανακατέψετε τις κάρτες και να παίξετε ξανά!

ΒΑΘΜΟΛΟΓΊΑ (ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΌΣ ΤΡΌΠΟΣ ΓΙΑ ΝΑ ΒΓΕΙ Ο ΝΙΚΗΤΉΣ)

Όταν ένας παίκτης κερδίζει ένα παιχνίδι, λαμβάνει πόντους με βάση τις κάρτες που παραμένουν στα χέρια του αντιπάλου. Η βαθμολογία των καρτών είναι:

- Όλες οι Κάρτες Μπαλαντέρ ..... 20 Βαθμοί
- μπαλαντέρ
- Όλες οι Μπαλαντέρ Κάρτες Δράσης ..... 50 Βαθμοί

κυριολεκτικά οποιαδήποτε άλλη
Μετρήστε τη βαθμολογία του κάθε παίκτη σε κάθε γύρο. Όταν ένας παίκτης φτάσει τους 500 βαθμούς είναι ο νικητής.