OFICIÁLNE

UNO

ALL WILD! PRAVIDLÁ

PDF

UNOALLWILD.COM

OBSAH

112 karet

CÍL HRY:

Zbavte se jako první všech svých karet.

UNO ALL WILD™ V KOSTCE

Každá karta je divoká, takže vaše další karta nemusí odpovídat barvou ani číslem tak, jak jste zvyklí z běžné hry UNO® — prostě svou kartu zahrajte. „To je snadné!“ říkáte si. Ne tak rychle. Speciální akční karty mohou celou hru pořádně zahýbat, takže si dávejte dobrý pozor! Stále platí, že jakmile budete mít v ruce poslední kartu, musíte vykřiknout „UNO!“

PŘÍPRAVA

1. Zvolte rozdávajícího hráče a zamíchejte karty.
2. Každému hráči rozdejte 7 karet.
3. Zbyvající karty umístěte lícem dolů a vytvořte tak dobírací balíček.
4. Překlopením horní karty z dobíracího balíčku vytvořte odhazovací balíček (pokud jako první otočíte divokou akční kartu, tuto kartu si pro hru neignorujte).
5. Začíná hráč nalevo od toho, kdo rozdával, a dále se hraje po směru hodinových ručiček.

ČAS SE ODVÁZAT!

Během svého tahu se snažíš zbavit karet tím, že vyložíš JEDNU KARTU na odkládací hromádku.
Zahraj kartu.
Pokud je to Divoká Akční Karta, proveď její efekt (viz sekce Divoké Akční Karty níže).
A to je všechno.
Zní to jednoduše, že? Ale právě Divoké Akční Karty dávají hře ten správný šmrnc – pojďme se tedy podívat, co vlastně dělají:

Divoká karta – Je to nejběžnější karta v balíčku, takže ji budete hrát opravdu často. Když ji položíte, klidně si můžete zvolit a říct barvu, pokud chcete. Na hru to sice nic nemění, ale aspoň máte o jednu kartu méně — a to se počítá, že?

Divoká karta „Změna směru” – Mění směr hry. Pokud se hrálo po směru hodinových ručiček, pokračuje se nyní opačným směrem (a naopak).

Divoké přeskočení – Následující hráč přichází o svůj tah.

Divoké dvojité přeskočení – Následující dva hráči přicházejí o svůj tah.

Vezmi si dvě divoké – Následující hráč si musí vzít 2 karty a v tomto kole nehraje.

Vezmi si čtyři divoké – Následující hráč si musí vzít 4 karty a v tomto kole nehraje.

Vezmi si dvě divoké, cílené – Hráč, kterého si zvolíte, si musí vzít 2 karty, ale svůj tah neztrácí.

Divoká výměna – Po zahrání této karty si musíte vybrat jednoho hráče, se kterým si vyměníte karty. Pokud bude mít některý z hráčů po výměně jen jednu kartu, musí nezapomenout zakřičet „UNO!“.

JEŠTĚ JEDNA VĚC...

Řekněme, že hráč, který je po vás na řadě, se chystá zahrát poslední kartu a vy jej nemáte jak zastavit. Můžete zariskovat a místo toho, abyste jednu kartu zahráli, si jednu kartu vezměte. Třeba budete mít štěstí! Pokud si kartu vezmete, musíte tuto kartu okamžitě zahrát, nebo jednoduše ukončit svůj tah, aniž byste nějakou kartu zahráli.

ZVOLÁNÍ UNO!

V okamžiku, kdy máte v ruce již pouze 1 kartu, musíte zvolat „UNO“, a upozornit tak ostatní hráče, že máte vítězství na dosah.
Pokud vás však předběhne jiný hráč a zvolá „UNO“ dříve než vy (a před tím, než začne hrát další hráč), musíte si 2 karty vzít!

VÍTĚZSTVÍ

Hráč, který zahraje svou poslední kartu, vyhrává. Zamíchejte karty a hrajte znovu!

POČÍTÁNÍ BODŮ (ALTERNATIVNÍ METODA URČENÍ VÍTĚZE)

Hodnoty karet:

- Jakákoli divoká karta ..... 20 bodů
- – divoká karta
- Jakákoli divoká akční karta ..... 50 bodů

– jakákoli jiná karta
Sčítejte body každému hráči z jednotlivých her. Vyhrává hráč, který získá 500 bodů.