ZVANIČAN

UNO ALL WILD! PRAVILA PDF

UNOALLWILD.COM

SADRŽAJ

112 karata

CILJ

Budi prvi koji će se rešiti svih karata iz ruke.

UNO ALL WILD™ UKRATKO

Svaka karta je džoker, pa ne moraš da ih uklapaš po broju ili boji kao u standardnoj igri UNO®, samo odigraj kartu. „To je lako!" kažeš. Ne tako brzo. Specijalne akcione karte zaista mogu da promene igru, pa obrati pažnju! Kao i uvek, kada dođeš do poslednje karte, svakako moraš da vikneš „UNO!"

POSTAVLJANJE

1. Izaberi delioca i promešaj karte.
2. Svakom igraču podeli po 7 karata.
3. Preostale karte stavi licem nadole i to je špil za izvlačenje.
4. Okreni gornju kartu na špilu za izvlačenje da bi započeo špil za odbacivanje (ako je u pitanju akciona karta, zanemari akciju).
5. Igrač koji se nalazi levo od delioca započinje prvi i igra se nastavlja u smeru kazaljke na satu.

HAJDE DA SE LUDO ZABAVIMO!

Kada dođe red na tebe, pokušaj da se rešiš svih karata tako što ćeš odigrati jednu kartu na špil za odbacivanje.

1. Odigraj kartu.
2. Ako je u pitanju akciona karta, obavi akciju (pogledaj Akcione karte u nastavku).

To je to.
Prilično jednostavno, zar ne? Akcione karte su one koje zaista pokreću zabavu, pa hajde da ih otkrijemo:

Džoker — Ovo je najčešća karta u špilu, pa ćeš ih dosta koristiti. Da bi stvari bile zanimljivije, izgovori boju kada je odigraš. To neće ništa promeniti, ali nema veze — bar imaš jednu manje kartu u ruci, zar ne?

Džoker obrtanje — kada je odigraš, okreće se pravac igre. Ako se igra odvijala u smeru kazaljke na satu, sada se okreće u suprotnom smeru i obrnuto.

Džoker preskakanje — kada je odigraš, sledeći igrač preskače red.

Džoker preskoči dva — kada je odigraš, sledeća dva igrača preskaču red.

Džoker vuci dve — kada je odigraš, sledeći igrač mora da izvuče 2 karte i da preskoči red.

Džoker vući četiri — kada je odigraš, sledeći igrač mora da izvuče 4 karte i da preskoči red.

Džoker određeni igrač vuče dve — igrač po tvom izboru vuče 2 karte (ne preskače red).

Džoker nametnuta zamena — kada je odigraš, MORAŠ da odabereš drugog igrača i da zameniš karte sa njim (ako neko od igrača završi sa jednom kartom u ruci, mora da se seti da vikne „UNO!").

JOŠ JEDNA STVAR...

Recimo da se sledeći igrač na redu sprema da završi, a ti nemaš način da to sprečiš. Možeš da rizikuješ i da odabereš da povučeš kartu umesto da odigraš neku iz ruke. Možda ti se posreći! Ako to uradiš, moraš da odigraš kartu koju si povukao ili da preskočiš red bez spuštanja karte.

RECI UNO!

U trenutku kada ti u ruci ostane samo 1 karta, moraš da kažeš „UNO" da upozoriš ostale igrače da ćeš da pobediš.
Međutim, ako te neko uhvati i kaže „UNO" pre tebe (i pre nego što sledeći igrač bude na redu), onda moraš da izvučeš 2 karte!

POBEDA

Pobeđuje igrač koji odigra svoju poslednju kartu. Vreme je za mešanje karata i ponovno igranje!

ZADRŽAVANJE REZULTATA (OPCIONI METOD POBEDE)

Kada igrač pobedi dobija bodove na osnovu preostalih karata u rukama protivnika. Karte se boduju na sledeći način:

- Bilo koji džoker ..... 20 bodova
- — džoker
- Bilo koja akciona karta ..... 50 bodova

— bukvalno bilo šta drugo
Vodi evidenciju bodova svakog igrača iz ruke u ruku. Igrač koji dosegne 500 bodova je pobednik.