ОФИЦИАЛЕН

UNO ALL WILD! ПРАВИЛА PDF

UNOALLWILD.COM

СЪДЪРЖАНИЕ

112 карти

ЦЕЛ

Станете първият играч, отървал се от всичките си карти.

НАКРАТКО ЗА UNO ALL WILD™

Всяка карта е жокер, така че не е нужно да отговаряте на цифрите или цветовете както в обикновената UNO®, просто изиграйте някоя карта. Сигурно си казвате „Лесна работа!“. Не бързайте толкова. Специалните карти за действие наистина могат да променят играта, така че бъдете внимателни! Както и в останалите игри, така и в тази, когато останете само с една карта, трябва да извикате „УНО!“

НАЧАЛО

1. Изберете кой ще раздава картите и ги разбъркайте.
2. Раздайте на всеки играч по 7 карти.
3. Поставете останалите карти с лицето надолу, за да формирате купчината за теглене.
4. Обърнете горната карта на купчината за теглене, за да започнете да формирате купчината с изиграни карти (ако е карта жокер за действие, игнорирайте действието).
5. Играчът, който се намира отляво на този, който раздава картите, започва първи и играта продължава по посока на часовниковата стрелка.

РАЗВИХРЕТЕ СЕ С ЖОКЕРИТЕ!

Когато сте на ход, трябва да се опитате да се отървете от всичките си карти, като изиграете една карта върху купчината с изиграни карти.

1. Изиграйте някоя карта.
2. Ако тя е карта жокер за действие, извършете действието (вижте „Карти жокер за действие“ по-долу).
3.

Това е.
Доста просто, нали? Но поне картите жокер за действие са тези, които наистина раздвижват играта, така че хайде да разберем какви са те:

Жокер — това е най-често срещаната карта в тестето, така че ще играете с много такива. За да останат нещата интересни, когато изиграете такава карта, може да изберете цвят. Това няма да промени нищо, но какво от това — поне имате една карта по-малко в ръката си, нали?

Жокер за обръщане — когато бъде изиграна, посоката на играта се обръща. Ако играта се е играла по посока на часовниковата стрелка — сега се обръща, и обратно.

Жокер за прескачане — когато бъде изиграна, играчът, който е на ред, губи реда си.

Жокер за двойно прескачане — когато бъде изиграна, следващите двама играчи, които са на ред, губят реда си.

UNOALLWILD.COM

Жокер за двойно теглене — когато бъде изиграна, следващият играч трябва да изтегли 2 карти и да пропусне реда си.

Жокер за четворно теглене — когато бъде изиграна, следващият играч трябва да изтегли 4 карти и да пропусне реда си.

Жокер за двойно теглене по избор — играч по ваш избор тегли 2 карти (той не губи следващия си ход).

Жокер за принудителна размяна — когато бъде изиграна, ТРЯБВА да изберете друг играч и да размените картите си с него (ако някой е с една карта в ръката си, не трябва да забравя да извика „УНО!“).

И ПОСЛЕДНО...

Да кажем, че следващият играч е на път да излезе от играта и нямате начин да го спрете. Можете да рискувате и да изберете да изтеглите карта, вместо да играете някоя от картите в ръката си. Може и да имате късмет! Ако го направите, трябва или да изиграете картата, която току-що сте изтеглили, или да пропуснете хода си, без да играете карта.

УНО!

В момента, в който останете само с 1 карта, трябва да извикате „УНО“, за да разберат останалите играчи, че сте на път да спечелите.
Но ако някой друг от играчите види, че сте останали с една карта, и извика „УНО“ преди вас (и преди да е дошъл редът на следващия играч), ще трябва да изтеглите 2 карти!

ПОБЕДА

Когато някой от играчите изиграе последната си карта, печели. Време е да разбъркате картите и да играете отново!

ЗАПИСВАНЕ НА РЕЗУЛТАТА (НЕЗАДЪЛЖИТЕЛЕН МЕТОД ЗА ПОБЕДА)

Когато някой от играчите победи, получава точки в зависимост от това какви са картите, останали у другия играч. Картите се броят както следва:

- Всички жокери ..... 20 точки
- *— жокер*
- Всички карти жокер за действие ..... 50 точки

— всички останали

Записвайте точките при всяка една ръка на играчите. Когато някой от играчите достигне 500 точки, печели.