OFFISIELLE

UNO

ALL WILD! REGLER PDF

UNOALLWILD.COM

INNHOLD

112 kort

MÅLET MED SPILLET

Bli den første som blir kvitt alle kortene på hånden.

UNO ALL WILD KORT FORKLART

Alle kort er jokerkort, så du trenger ikke å matche nummer eller farge som du må i vanlig UNO; bare spill et kort. “Dette blir enkelt,” sier du. Ikke så raskt. Spesialkortene kan virkelig snu hele spillet, så her gjelder det å følge med! Som alltid når du bare har ett kort igjen, må du ikke glemme å rope “UNO!”

FORBEREDELSER

1. Velg en giver, og stokk kortene.
2. Hver spiller får utdelt sju kort.
3. Plasser resten av kortene med bildesiden ned i en trekkbunke.
4. Snu det øverste kortet i trekkbunken for å starte kastebunken (hvis det er et spesialkort, ignorer du handlingen).
5. Spilleren til venstre for giveren tar førstemann ut, og spillet går med klokke

NÅ BLIR DET VILT!

Når det er din tur, prøver du å bli kvitt alle kortene dine ved å legge et kort i kastebunken:

1. Spill et kort.
2. Hvis det er et spesialkort, utfør handlingen (se spesialkort nedenfor).

Det er det riktige. Ganske enkelt, ikke sant? Men det er spesialkortene som virkelig får ting i gang, så la oss finne ut hva de gjør:

Joker: Dette er det vanligste kortet i kortstokken, så du kommer til å spille mange slike. Hva med å si en farge når du spiller et kort? Det endrer ingenting, men i det minste har du ett mindre kort på hånden!

Joker snu: Når dette kortet legges ut, snus spillretningen. Hvis spillet gikk med klokken, går det nå mot klokken – og omvendt.

Joker stå over: Når dette kortet legges ut, må den neste spilleren stå over sin tur.

Joker stå over 2: Når dette kortet legges ut, må de neste to spillerne stå over sin tur.

Joker trekk 2: Når dette kortet legges ut, må den neste spilleren trekke to kort og stå over sin tur.

Joker trekk 4: Når dette kortet legges ut, må den neste spilleren trekke fire kort og stå over sin tur.

Joker trekk 2 med sikte: Når dette kortet legges ut, må en spiller du velger, trekke to kort (men de må ikke stå over sin tur).

Joker skift hånd: Når dette kortet legges ut, MÅ du velge en annen spiller og bytte alle kortene dine med dem (hvis en av spillerne ender opp med ett kort i hånden, må vedkommende huske å rope "UNO").

EN TING TILL...

La oss si at neste spiller er i ferd med å vinne, og du ikke har noen måte å stoppe dem på. Du kan ta en sjanse og velge å trekke et kort i stedet for å spille noen av kortene du har på hånden. Hvem vet, kanskje du har flaks? Hvis du velger å trekke et kort fra bunken, må du enten spille kortet du akkurat trakk inn, eller stå over din tur uten å spille et kort.

SI UNO!

Så snart du bare har ett kort på hånden, må du rope "UNO!" for å varsle de andre spillerne om at du er i ferd med å vinne. Hvis noen imidlertid kommer deg i forkjøpet og roper "UNO!" før den neste spilleren har utført sitt trekk, må du trekke to kort!

SLIK VINNER DU

Den første spilleren som legger ut sitt siste kort, vinner. På tide å stokke kortene og spille på nytt

POENGFØRING (ALTERNATIV SEIERSMETODE)

Når en spiller vinner en utdeling, får vedkommende poeng basert på motstandernes gjenværende kort. Kortenes verdi er som følger: Hvilket som helst jokerkort: 20 poeng – Joker Hvilket som helst spesialkort: 50 poeng – Bokstavelig talt alt annet Hold løpende oversikt over hver spillers poengsum fra utdeling til utdeling. Første spiller til 500 poeng har vunnet.