OFFISIELLE

UNO

ALL WILD! REGLER PDF

UNOALLWILD.COM

INNHOLD

112 kort

SPILLETS FORMÅL

Vær den første, der slipper af med alle kortene på hånden.

OPSÆTNING

Hvert kort er en joker. Du behøver ikke matche tal eller farver som i almindelig UNO. Bare læg et kort. "Der er da for nemt," siger du nok. Men stop en halv! Specialkortene kan virkelig ændre spillet, så vær opmærksom! Og husk, at når du kun har ét kort tilbage, skal du råbe "UNO!"

FORBEREDELSE

1. Vælg en kortgiver, og bland kortene.
2. Del 7 kort ud til hver spiller.
3. Læg de resterende kort med bagsiden opad for at danne trækhøjen.
4. Vend det øverste kort fra trækhøjen for at starte afkastbunken. Hvis det er et specialkort, ignoreres handlingen.
5. Spilleren til venstre for kortgiveren begynder, og spillet fortsætter med uret.

NU BLIVER DET VILDT!

Når det er din tur, skal du prøve at slippe af med alle dine kort ved at lægge et kort i afkastbunken.

1. Læg et kort.
2. Hvis det er et specialkort, skal du udføre handlingen (se specialkortene nedenfor).

Sådan!
Ret simpelt, ikke? Men det er specialkortene, der virkelig gør det spændende. Så lad os finde ud af, hvordan de fungerer:

Joker: Det er det mest almindelige kort i bunken, så du kommer til at spille mange af dem. Du kan også vælge en farve, når du spiller et af dem, for at gøre det spændende. Det vil ikke ændre på noget, men hvad gør det? I det mindste har du et kort mindre på hånden**.**

Skift retning: Når disse kort spilles, skifter spilleretningen. Hvis spilleretningen var med uret, skifter den til mod uret, og omvendt

Spring over: Når disse kort spilles, mister den næste spiller sin tur.

Spring to over: Når disse kort spilles, mister de næste to spillere deres tur.

Træk to kort: Når disse kort spilles, skal den næste spiller trække 2 kort og må ikke lægge nogen kort ned i denne tur.

Træk fire kort: Når disse kort spilles, skal den næste spiller trække 4 kort og må ikke lægge nogen kort ned i denne tur.

Træk to med udvalgt spiller: Vælg en spiller, der skal trække 2 kort (spilleren mister ikke sin tur).

Tvungen ombytning: Når disse kort spilles, SKAL du vælge en anden spiller og bytte kort med dem (hvis nogen af spillerne ender med at have ét kort på hånden, skal de huske at råbe “UNO!”).

EN SIDSTE TING...

Forestil dig, at den næste spiller er ved at vinde, og du kan ikke gøre noget for at forhindre det. Du kan tage chancen og trække et kort i stedet for at spille et af de kort, du har på hånden. Måske er heldet med dig! Hvis du vælger at trække et kort, skal du enten lægge det kort, du lige har trukket, eller melde pas uden at lægge et kort.

RÅB UNO!

Så snart du kun har ét kort på hånden, skal du råbe “UNO” for at gøre de andre spillere opmærksomme på, at du er ved at vinde. Men hvis en anden opdager, at du har glemt det, og råber “UNO” før dig (og inden den næste spiller påbegynder sin tur), skal du trække to kort!

SÅDAN VINDER DU

Når en spiller lægger sit sidste kort, vinder spilleren. Så er det tid til at blande kortene og spille igen!

FØR REGNSKAB (VALGFRI SEJRSMÅDE)

Når en spiller vinder en omgang, får spilleren point baseret på de kort, der er tilbage i modspillernes hænder. Kortene har følgende værdier: Enhver joker: 20 point – jokerkort Enhver specialjoker: 50 point – alle andre kort Hold løbende regnskab med hver enkelt spillers point efter hver runde. Den spiller, der først når 500 point, vinder.