OFFICIËLE

UNO ALL WILD! REGELS PDF

UNOALLWILD.COM

INHOUD

112 kaarten

DOEL VAN HET SPEL

Als eerste je kaarten kwijtraken.

UNO WILD MET KEUZEKAARTEN IN EEN NOTENDOP

Elke kaart is een keuzekaart, dus je hoeft niet hetzelfde nummer of dezelfde kleur te kiezen als bij normale UNO. Je kunt gewoon een kaart spelen. “Dat is simpel?”, zeg je? Nee! Zo niet! Speciale actiekaarten kunnen het spel compleet op zijn kop zetten, dus let op! Als je nog maar 1 kaart hebt, moet je net als altijd “UNO!” roepen.

VOORBEREIDING

1. Kies een gever en schud de kaarten.
2. Geef elke speler 7 kaarten.
3. Leg de rest van de kaarten met de afbeelding omlaag op een stapel. Dit is de Pakstapel.
4. Draai de bovenste kaart van de Pakstapel om, om de aflegstapel mee te beginnen (als er een Keuzekaart is, leg deze dan neer).
5. De speler links van de gever begint, speel daarna om beurten met de klok mee.

DAT WORDT WILD!

Tijdens je beurt probeer je je kaarten van de hand te doen door één kaart per keer op de aflegstapel te leggen.

1. Speel een kaart.
2. Als het een Keuzeactiekaart is, voer je de actie uit (zie de Keuzeactiekaarten hieronder).

Vrij simpel, toch? Het zijn de Keuzeactiekaarten die het spel echt op gang brengen, dus laten we even kijken wat die kaarten betekenen:

Keuzekaart: Dit is de meest voorkomende kaart in het spel, dus je zult er meerdere van tegenkomen. Niet heel spannend, maar hé — weer een kaart minder, toch

Keuzekaart Omkeren – Hiermee wordt de speelrichting omgekeerd. Speel de kaart, verander de speelrichting en de beurt gaat verder met de nieuwe richting.

Keuzekaart Overslaan – Als deze kaart wordt gespeeld, verliest de volgende speler zijn/haar beurt.

Keuzekaart Neem Twee – Wanneer je deze kaart speelt, moet de volgende speler 2 kaarten pakken en zijn/haar beurt voorbij laten gaan**.**

Keuzekaart Neem Vier – Wanneer je deze kaart speelt, moet de volgende speler 4 kaarten pakken en een beurt voorbij laten gaan

Keuzekaart Handwissel – Als je deze kaart speelt, moet je met een andere speler kiezen om al je kaarten met die ene speler wisselen (en als je nog maar één kaart over hebt na de wissel, moet die speler niet vergeten 'UNO!' te roepen).

Keuzekaart Zwangswissel – Als je deze kaart speelt, moet je de speler kiezen met wie je handkaarten moet ruilen. (Als de gekozen speler nog maar één kaart heeft, moet die speler eerst 'UNO!' roepen.)

DKeuzekaart Dubbele Trekdoelwit – Als je deze kaart speelt, kies je een andere speler; deze speler moet 2 kaarten trekken en zijn/haar beurt gaat voorbij

NOG ÉÉN DING...

Laten we zeggen dat de volgende speler op het punt staat de laatste kaart weg te leggen en dat jij geen enkele kaart hebt om die speler te stoppen. Dan kun je ervoor kiezen om een kaart te trekken in plaats van een van de kaarten in je hand te spelen. Speel je de getrokken kaart meteen, of houd je die bij je hand? Je mag de getrokken kaart niet bij je houden als je hem niet gebruikt en je beurt voorbij laten gaan zonder een kaart te spelen.

UNO! ROEPEN

Als je nog maar 1 kaart in je hand hebt, moet je "UNO!" roepen om de andere spelers te laten weten dat je op het punt staat te winnen.
Als je vergeet "UNO!" te roepen (en voordat de volgende speler aan zijn beurt begint), moet je 2 kaarten pakken!

DE WINNAAR

Wanneer een speler zijn laatste kaart speelt, wint hij. Tijd om de kaarten te schudden en opnieuw te spelen!

SCORE BIJHOUDEN (OPTIONEEL)

Wanneer een speler een potje wint, krijgt hij punten op basis van de kaarten die de tegenstanders nog in hun handen hebben.
Kaarten hebben de volgende waarden:

- Willekeurige Keuzekaart.....20 punten
- Willekeurige Keuzeactiekaart.....50 punten
- – alle andere kaarten

Houd de score van elke speler na elk potje bij. Wie als eerste de 500 punten bereikt, is de winnaar.