RESMI

UNO

ALL WILD! KURALLARI

PDF

UNOALLWILD.COM

İÇINDEKILER

112 kart

OYUNUN AMACI

Elindeki tüm kartlardan kurtulan ilk oyuncu olun.

KISACA UNO ALL WILD™

Her kart joker kartıdır. Bu yüzden normal UNO® oyunundaki gibi sayı veya renk eşleştirmeniz gerekmez.
Kart atmanız yeterlidir. “Bu oyun daha kolaymış” diye düşünebilirsiniz. O kadar acele etmeyin.
Özel hareket kartları oyunu tepetaklak edebilir. Dikkatli olun!
Elinizde tek bir kart kaldığında her zamanki gibi “UNO!” diye bağırmanız gerekir.

OYUN DÜZENI

1. Dağıtıcıyı belirleyin ve kartları karıştırın.
2. Her oyuncuya 7 kart dağıtın.
3. Kart çekme destesi oluşturmak için kartların geri kalanını ön yüzleri aşağı bakacak şekilde yerleştirin.
4. Iskarta destesini başlatmak için kart çekme destesinin en üstündeki kartı çevirin (joker hareket kartı ise işlevi yerine getirmeyin).

Oyun, dağıtıcının solundaki oyuncuyla başlar ve saat yönünde devam eder.

VAHŞILIĞA HAZIR OL!

Sıra sende olduğunda, bir kart oynayarak elindeki kartlardan kurtulmaya çalışmalısın.
Bir kart oyna.
Eğer bu bir Beyaz Aksiyon Kartı ise, etkisini hemen uygula (aşağıda Aksiyon Kartlarına bak).
İşte bu kadar!
Oldukça basit, değil mi?
Ama oyunu gerçekten eğlenceli hale getiren şey, bu Beyaz Aksiyon Kartları.
O halde hadi, bu kartlar neler, birlikte keşfedelim:

“Yön Değiştir” Joker Kartı: Bu kart atıldığında oyunun yönü değişir. Yani soldan sağa ilerleyen oyunun yönü sağdan sola olarak değişir ya da tersi şekilde devam eder.

“Pas Geç” Joker Kartı: Bu kart atıldığında sıradaki oyuncu o el oynama hakkını kaybeder.

“İki Pas Geç” Joker Kartı: Bu kart atıldığında sıradaki iki oyuncu o el oynama hakkını kaybeder.

“İki Kart Çek” Joker Kartı: Bu kart atıldığında sıradaki oyuncu 2 kart çeker ve o el oynama hakkını kaybeder.

“Dört Kart Çek” Joker Kartı: Bu kart atıldığında sıradaki oyuncu 4 kart çeker ve o el oynama hakkını kaybeder.

“Hedefli İki Kart Çek” Joker Kartı: Seçtiğiniz bir oyuncu 2 kart çeker (bir sonraki el oynama hakkını kaybetmez).

“Zorunlu Takas” Joker Kartı: Bu kart atıldığında bir oyuncu seçip o oyuncuyla el değiştirmelisiniz (Oyunculardan birinin elinde tek bir kart kalırsa “UNO!” diye bağırmayı unutmamalıdır).

Dzika karta „Wymuszona zamiana” – gracz wykładający kartę MUSI wybrać innego gracza i zamienić się z nim kartami (jeśli którykolwiek z graczy w efekcie będzie miał jedną kartę, musi pamiętać, by zawołać „UNO”!).

HAYDI, JOKER KARTLARIYLA OYNAYALIM!

Sıra size geldiğinde ıskarta destesine bir kart atarak elinizdeki tüm kartlardan kurtulmaya çalışın.

1. Bir kart çekin.
2. Joker hareket kartı ise hareketi gerçekleştirin (aşağıdaki joker hareket kartlarına göz atın).

İşte bu kadar.
Oldukça basit, değil mi? Bu joker hareket kartları sayesinde işler oldukça karmaşık hâle geliyor. Şimdi işlevlerini öğrenelim:

JOKER KARTI

Joker: Bu kart, destede en çok bulunan karttır. Bu kartı sık sık göreceksiniz. Bu kartı attığınızda bir renk belirleyerek oyuna eğlence katabilirsiniz. Değişen bir şey olmasa da elinizdeki kartlar azalacak.

SON BİR ŞEY DAHA...

Sıradaki oyuncunun elindeki kartlar bitmek üzereyken sizin buna hiçbir şekilde engel olamadığınızı varsayalım.
Elinizdeki kartları oynamak yerine riske girip kart çekebilirsiniz. Belki de şansınız yaver gider!
Bu durumda ya çektiğiniz kartı oynamanız ya da o kartı oynamadan bir sonraki oyuncuya sıra vermeniz gerekir.

“UNO” DEMEYİ UNUTMAYIN!

Bir oyuncu eli kazandığında, diğer oyuncuların ellerinde kalan kartlara göre puan kazanır:
Joker: 20 puan
— Standart joker kartı
Özel aksiyon jokeri: 50 puan
— (yani kelimenin tam anlamıyla diğer tüm kartlar)
Her elin sonunda toplam puanı kaydedin.
İlk olarak 500 puana ulaşan oyuncu oyunu kazanır.